

Durchführung:

- Bewege die Plattform durch Ziehen mit gedrückter Maustaste.
- Klicke auf die Buchstaben unter den Ansichtsfenstern, um die Plattform in die entsprechende Ansicht zu drehen.
- Klicke auf einen Grundkörper, um ihn zu platzieren.
- Platziere den Körper auf der Plattform oder einem anderen Körper.
- Klicke auf die Rotationspfeile und dann auf das Modell, um einen Körper darin zu drehen.
- Klicke auf das Kreuz und dann auf das Modell, um einen Körper darin zu löschen.
- Klicke auf „Andere Anordnung“, um Ansichtspläne für ein anderes Modell zu erhalten.